

Aanpassen resttijd van het lopende programma in de display van de dreambox.

Bij OpenPli kun je in de /usr/share/enigma2/skin_display.xml dat veranderen.

Met dcc bestand bewerken.

```
<widget source="session.Event_Now" render="Label"
position="4,40" size="40,12" font="FdLcD;12"
halign="left" noWrap="1">
    <convert
type="EventTime">Remaining</convert>
    <convert
type="RemainingToText">NoSeconds</convert>
</widget>
```

Hier de size="40,12" en de font="FdLcD;12" veranderen in bv:

size="50,20" en font="FdLcD;20"

Dit bij <screen name="InfoBarSummary" position="0,0" size="132,64">

Uitleg:

```
size="50,18" en font="FdLcD;18"
    | | |18 geeft de grootte van
de tekst aan in pixels
    | |
    | |18 geeft de maximale hoogte aan wat de
tekst mag zijn in pixels
    |
    |50 geeft aan de maximale breedte dat de tekst
in
    beslag mag nemen in pixels, als de tekst
niet
    helemaal leesbaar is breedte verhogen.
```